ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

FACULTAD DE INGENIERIA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACION

Desarrollo de Aplicaciones Web

Practica #3

**MSc. Marco Calderon Arguello**

**Practica #3: Javascript**

**Parte 1: Ejercicios Básicos con Javascript**

La idea de esta primera parte es que usted se familiarice con el lenguaje de javascript a través de ejercicios típicos de fundamentos de programación. Para la realización de este deber usted puede crear archivos individuales de javascript (.js) con cada ejercicio o un solo archivo con las tres funciones. Para hacer las pruebas del código que escriba se puede apoyar en alguna herramienta “online” como por ejemplo: <https://repl.it/languages/javascript_web>

**Ejercicio 1**

Escriba una función que encuentre todos los números armstrong de 3 digitos. Un numero armstrong es aquel que la suma de los cubos de sus dígitos es igual al numero original. Por ejemplo:

371 -> 3\*\*3 + 7\*\*3 + 1\*\*3 = 371

**Ejercicio 2**

Escriba una función que reciba tres argumentos (un arreglo de cadenas, una cadena y un numero) y determine si la cadena aparece el numero de veces especificado en el arreglo. Por ejemplo:

contieneNVeces(["a","b","a","c","a"], "a", 3); //=> true

contieneNVeces(["a","b","a","c","a"], "a", 4); //=> false

**Ejercicio 3**

Escriba una función que determine si la cadena de texto que se le pasa como parámetro es un palíndromo, es decir, si se lee de la misma forma desde la izquierda y desde la derecha. Ejemplo de palíndromo complejo: "La ruta nos aporto otro paso natural".

**Parte 2: Manipulando el DOM**

**Ejercicio 4: Aplicación de Comentarios**

**Descripción**: Practica guiada para agregar una funcionalidad básica de agregar un comentario en un sitio

**Actividades**

1. En la carpeta comentarios, se encuentra un archivo index.html y un archivo styles.css que contiene un sitio básico para el ingreso de comentarios.
2. Implementar la funcionalidad básica para el ingreso de comentarios mediante el ingreso de un texto y pulsando en el botón “+” utilizando javascript puro sin ninguna libreria.
3. Agregar la funcionalidad de que se pueda agregar un comentario presionando la tecla enter.
4. Reimplementar todas las funcionalidades utilizando la librería de jquery.

**Ejercicio 5: TO-DO App**

**Descripción**: Practica no guiada de la creación de un sitio para el ingreso de tareas a realizar. Esta compuesta de tres tabs. El primer tab es “Recientes” que mostrara todas las tareas ordenadas de la mas reciente ingresada a la mas antigua. El segundo tab es “Antiguas” que mostrara las tareas ordenadas de la mas antigua a la mas reciente. Finalmente, el tercer tab mostrara una caja de texto para ingresar una tarea.

**Actividades**

1. En la carpeta todo, se encuentra un archivo llamado index.html y una carpeta stylesheets que contiene todos los estilos del sitio.
2. Cree una carpeta javascripts que contendrá todos los archivos de js
3. Dentro de la carpeta javascripts, cree un archivo script.js que contendrá todo el código javascript para implementar la funcionalidad del sitio
4. Implementar la funcionalidad para cambiar de tabs (revise en el html el div con la clase *tabs*).
5. Cree un arreglo de cadenas para almacenar las tareas e inicialícelo con datos de ejemplo.
6. Muestre el contenido (hay un div con la clase *content*) y muestre las tareas de acuerdo al tab seleccionado (Recientes o Antiguos). Para mostrar las tareas usted deberá crear dinámicamente una lista y hacer un append al *content*.
7. Finalmente, agregue la funcionalidad de ingresar una tarea y que la agregue al arreglo de cadenas.